

## OBJECTIF

- Identifier les tendances de pratique en matière de jeu actif et développement moteur dans le milieu.

## CONSIGNE

- Pour chaque réponse, indiquer le point: **Jamais (0) - Peu (1) - Souvent (2) - Toujours (3).**

Jamais (0)    Peu (1)    Souvent (2)    Toujours (3)

1. Offre-t-on aux enfants la possibilité de relever de petits défis ? (ex. : en les encourageant à surpasser légèrement leur zone de confort).	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
2. Pendant les périodes de jeux libres, les enfants ont-ils la possibilité de choisir un jeu de grande énergie ?	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
3. Est-ce que l'intervenant participe aux activités physiques avec les enfants afin de leur montrer l'exemple et être un modèle ?	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
4. Encourage-t-on les filles, autant que les garçons, à être actives physiquement et à choisir des activités de grande énergie ?	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
5. Les enfants ont-ils accès à un espace à l'extérieur où ils peuvent, en toute sécurité, jouer à des jeux de grande énergie ?	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
6. Les enfants ont-ils accès à un espace à l'intérieur assez grand où ils peuvent jouer à des jeux vigoureux ?	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
7. Y a-t-il suffisamment d'équipement et d'espace pour permettre à tous les enfants de jouer en même temps ?	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
8. L'équipement est-il sécuritaire et adapté à l'âge et aux besoins des enfants ?	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
9. Les enfants sont-ils encouragés quotidiennement à utiliser les deux côtés de leur corps ? (ex. : lors d'un lancer, d'un botter ou d'un attraper).	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
10. Est-ce que les enfants sont encouragés à jouer dans des lieux diversifiés afin de vivre des expériences motrices et sensorielles variées ?	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
11. Est-ce que les enfants ont le droit de courir dans votre local ou dans d'autres endroits ?	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
12. Est-ce que les enfants peuvent jouer à intensité élevée seulement quand l'intervenant dirige le jeu ?	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
13. Les enfants sont-ils encouragés quotidiennement à pratiquer des activités qui favorisent le développement des habiletés motrices ? (Ajouter un point à chaque case que vous cochez).				
<input type="checkbox"/> Courir	<input type="checkbox"/> Faire des pas de géants	<input type="checkbox"/> Dribbler	<input type="checkbox"/> Botter des objets	
<input type="checkbox"/> Galoper	<input type="checkbox"/> Sauter	<input type="checkbox"/> Frapper des objets	<input type="checkbox"/> Lancer de différentes façons	
<input type="checkbox"/> Sauter à cloche-pied	<input type="checkbox"/> Faire des pas chassés	<input type="checkbox"/> Attraper	<input type="checkbox"/> Se tenir en équilibre	

Inscrivez le total de vos points: \_\_\_\_\_ et voir les conclusions à tirer selon votre résultat.



**Entre 48 et 37 points:** la planification quotidienne favorise grandement le jeu actif et le développement moteur des enfants.



**Entre 36 et 25 points:** la planification quotidienne favorise dans l'ensemble le jeu actif et le développement moteur des enfants.



**Entre 24 et 13 points:** la planification quotidienne favorise peu le jeu actif et le développement moteur des enfants.



**Moins de 12 points:** La planification quotidienne ne favorise aucunement le jeu actif et le développement moteur des enfants.